

Programmier AG

„Spielend Programmieren lernen“ für Programmier-Anfänger/innen (Klassen 6 - 8)

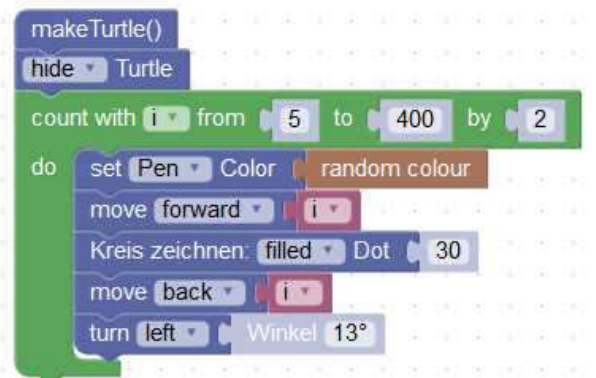
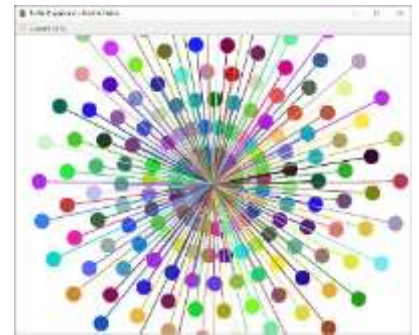
Wir programmieren mit grafischen Programmieroberflächen (alle frei im Internet verfügbar) und werden damit die Grundlagen des Programmierens ausprobieren.

Mit unseren Programmen

- 📐 führen wir Berechnungen durch,
- 🐢 steuern eine Schildkröte (Turtle)
- 🔌 und programmieren Microcontroller (z.B. LEGO Roboter / Simulation am Bildschirm).

Außerdem programmieren wir kleine Spiele.

- [Blockly](https://ulli.mingram.net/blockly_python.html)
(https://ulli.mingram.net/blockly_python.html)
- [OpenRoberta](https://lab.open-roberta.org/) (<https://lab.open-roberta.org/>)



Wir treffen uns wöchentlich am **Dienstag von 14:00 Uhr bis 15:00 Uhr**
Start voraussichtlich am Di., 01.09.2026, 14:00 Uhr; Raum L 017

Ich freue mich schon auf spannende Nachmittage.

Bis dann

Ulrich Mingram